



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на Python». 1-й модуль Аникеец Артём

Цель курса: Изучить основы языка Python, ознакомиться с библиотекой pygame

Программа курса:

День первый

- Переменные и их типы
- Ввод и вывод чисел
- Создание окна pygame

Практическое задание: Написать программу “Hello, World!”, создать окно pygame.

День второй

- Условные операторы if, else, elif
- Создание объектов
- Ограничение игрового поля
- Обработка нажатия клавиш

Практическое задание: Взаимодействие с объектами на экране.

День третий

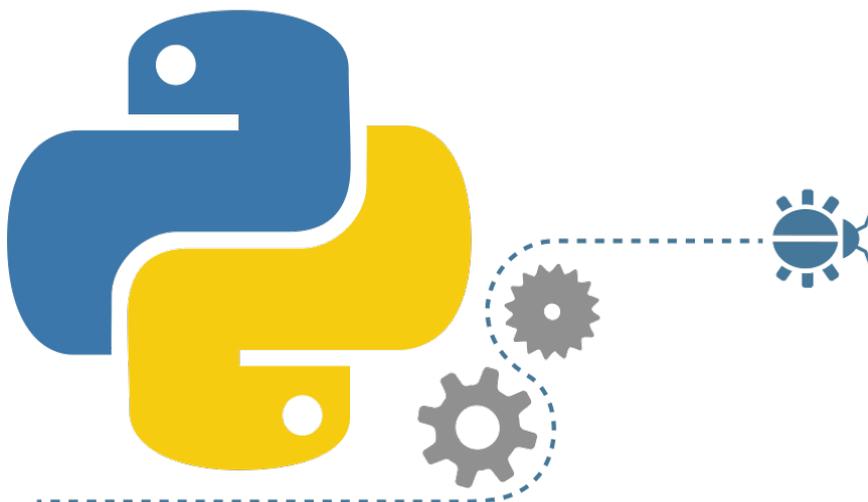
- Повторение пройденного материала
- Циклы for, while

Практическое задание: Начинаем работу над созданием игры «Змейка».

День четвертый

- Функции
- Закрепление пройденного

Практическое задание: Продолжаем работу над игрой «Змейка».





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на Python». 2-й модуль Аникеец Артём

Цель курса: знакомство с ООП (объектно-ориентированным программированием), углубить знание языка Python

Программа курса: День первый

- Вспоминаем пройденное
- Знакомимся с понятием ООП

Практическое задание: Продолжаем работу над игрой «Змейка»..

День второй

- Классы
- Конструкторы и методы

Практическое задание: Создание классов для игровых объектов.

День третий

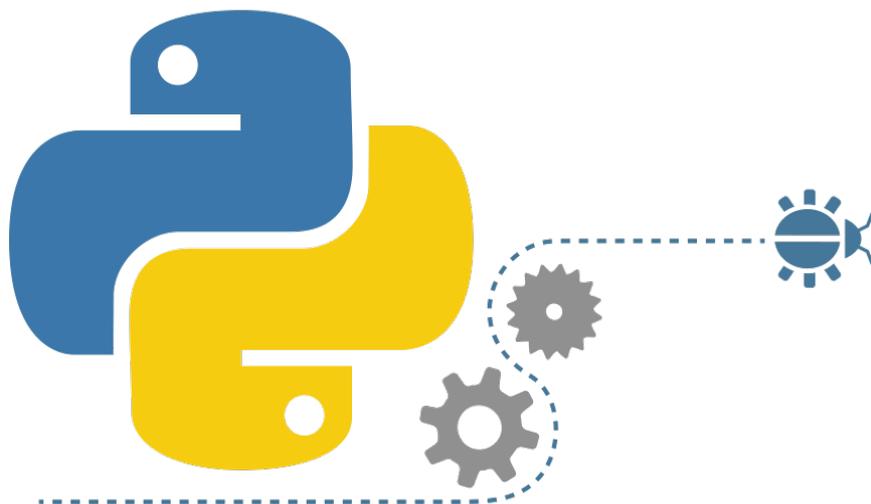
- Повторения пройденного материала
- Наследование классов
- Массивы
- Модуль random

Практическое задание: Продолжаем работу над игрой «Змейка»..

День четвертый

- Обработчик столкновения объектов
- Закрепление пройденного

Практическое задание: Завершаем работу над игрой «Змейка».





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на Python». 4-й модуль Аникеев Артём

Цель курса: Более подробное изучение библиотеки pygame

Программа курса:

День первый

- Спрайты
- Покадровая анимация

Практическое задание: Начинаем работу над игрой типа «Платформер».

День второй

- Текст в pygame
- Шрифты

Практическое задание: Продолжаем работу над платформером.

День третий

- Звуки
- Создание игрового уровня

Практическое задание: Продолжаем работу над платформером.

День четвертый

- Добавление ботов на уровень
- Создание динамической камеры

Практическое задание: Завершаем работу над платформером.

