



О курсе «Первые шаги в мире программирования» Максим Ломакин

Цель курса: Изучить базовые принципы программирования. Развитие абстрактного и алгоритмического мышления. Подготовить основу для дальнейшего изучения программирования.

Программа курса:

День первый

Цель урока:

- введение в алгоритмику
- научиться составлять простейшие алгоритмы
- Узнать основные команды работы с роботом

Задание для работы на уроке: задания на раздаточном материале, игра «Робот и Капитан», выполнить задание в программе Kodable, выполнить 3 задания «Пиктомир».

День второй

Цель урока:

- знакомство с интерфейсом ScratchJr
- изучение основных блоков команд в ScratchJr
- научиться добавлять и удалять персонажей
- создание анимации в ScratchJr

Задание для работы на уроке: задания на раздаточном материале, игра «Робот и Капитан», выполнить задание в программе Kodable, первый проект в ScratchJr, создание анимации в ScratchJr.

День третий

Цель урока:

- повторение пройденного материала
- рисование своих персонажей и сцен
- изучение новых команд
- Использование команды повторения (цикл)

Задание для работы на уроке: задания на раздаточном материале, игра «Робот и Капитан», выполнить задание в программе Code Studio, выполнение заданий в ScratchJr.

День четвертый

Цель урока:

- повторение пройденного материала
- изучение новых команд
- Объяснить смысл передачи сообщений внутри проекта и его возможности

Задание для работы на уроке: задания на раздаточном материале, игра «Робот и Капитан», выполнить задание в программе Code Studio, создать проект-игру в ScratchJr.

