

О курсе «Дизайн-мышление»

Ольга Ненахова

Цель курса: познакомить детей с процессом дизайн-мышления в разработке IT продуктов, научить детей мыслить шире во всех направлениях.

Программа курса:

День первый



Знакомство. Игра на командообразование. Экскурс в мир DesignThinking.

- Введение в дизайн-мышление;
- Рассказ про этапы дизайн-мышления;
- Эмпатия.

Задание для работы на уроке: постараться избавиться от стеснения перед товарищами и раскрепощение. Проверка детей на способность деления на команды. Выявление лидера. Нахождение ключевых проблем, а также их совместное обсуждение.

День второй



Подготовка к прототипированию.

- Игровые задачи;
- Прототипирование;
- Каждый ребенок выбирает свой путь по реализации проекта.

Задание для работы на уроке: начало собственного проекта

День третий



Тест прототипов.

- Обсуждение новшеств и ключевых проблем;
- Тестирование собственных прототипов;
- Использование подручных средств для визуальной реализации проекта.

Задание для работы на уроке: доработка собственного прототипа + начальная презентация проекта.

День четвертый



Итоговая презентация.

- Разработка элементов брендинга;
- Презентация (пробная) перед учителем;
- Представление своего конечного продукта перед родителями. Удачное завершение.

Задание для работы на уроке: финальная фаза собственного проекта. Итоговая презентация.

