

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



О курсе «Разработка сценария для видеоигр + Scratch»

Андрей Рудаков

На этом курсе ребята смогут не только спроектировать сценарии и персонажей своих видеоигр, но и реализовать свою задумку в виртуальной объектно-ориентированной среде Scratch.

Программа курса:

День первый

Знакомство. Сценарий – почему он так важен?

- Введение в курс: небольшая лекция с презентацией и примерами;
- Рассказ про этапы разработки сценария.

Задание для работы на уроке: Начальная проработка персонажей собственной игры.

День второй

Набор знаний для дальнейшего формирования проекта

- Формирование стиля и вкуса на примере уже созданных сценариев;
- Создание сюжета на бумажных макетах;
- Создание историй для собственных внутриигровых персонажей.

Задание для работы на уроке: Перенос идей в бумажный формат.

День третий

Детализированная проработка персонажей. Перенос в цифровой вид.

- Сравнение персонажей;
- Создание персонажей на компьютере.

Задание для работы на уроке: продолжение разработки проекта.



Программа Вашего обучения

Школа программирования для детей
CODDY

О курсе «Разработка сценария для видеоигр + Scratch» продолжение

День четвертый

Добавление игре вспомогательных инструментов (звуки, фон).

- Работа со звуками;
- Разработка игрового пространства;
- Усовершенствование личного проекта, исправление ошибок;
- Доработка всех внутриигровых элементов.

День пятый, шестой

Перевод с бумажных макетов в Scratch

- Работа в программе. Составление алгоритмов;
- Перенос полученных элементов в Scratch.

День седьмой

Итерации и доработка.

- Составление итогового алгоритма в Scratch;
- Усовершенствование полученных знаний.

Задание для работы на уроке: финальная фаза собственного проекта.
Работа над ошибками.

День восьмой

Презентация своего проекта перед родителями

- Представление и защита своего конечного продукта перед родителями.



Сделать собственный сценарий и реализовать его в игре?
Легко!