

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



О курсе «Стратегия Го» Нечаев Алексей

Цели первого модуля (4 занятия):

- Освоить правила игры в Го;
- Научиться заканчивать партию и определять результат игры;
- Освоить основные принципы игры;
- Начать использовать стратегический подход к решению задач.

Программа курса:

День первый

Знакомство:

- Знакомимся друг с другом;
- Узнаем правила игры, основы этикета поведения игрока (тишина во время игры, уважение к партнеру).

Игра:

- Играем первые партии на учебной доске 13x13;
- В процессе окончательно разбираемся с правилами, и вот – мы уже научились начинать и заканчивать партию!

Результат занятия: освоение правил игры Го, основ этикета игрока Го.

Домашнее задание:

- Зарегистрироваться на сервере <https://online-go.com> и поиграть;
- Можно начать смотреть мультсериал «Хикару и Го» или читать одноименный [КОМИКС](#);
- Решать задачи на сайте <http://gochild2009.appspot.com/>.

День второй

Обмениваемся впечатлениями: Рассказываем, что успели узнать, посмотреть. Если кто-то нашел что-то интересное, просим поделиться информацией.

Лекции (по 10 минут):

- Изучаем приемы «лесенка» и «ловушка»;
- Разбираемся с бессмертными группами – решаем базовые задачи на жизнь и смерть групп.

Результат занятия: Начинаем осваивать стратегический подход к игре: оцениваем ситуацию и выбираем важное место для игры.

Домашнее задание:

- Играть столько партий, сколько захочется;
- Смотреть/читать «Хикару и Го»;
- Решать задачи на сайте <http://gochild2009.appspot.com/>

Изучай стратегию играя!

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



«Стратегия Го» Нечаев Алексей

День третий

Лекции (по 10 минут)

Узнаем:

- как важно успеть взять под свой контроль как можно больше территории;
- как нам в этом помогут сильные камни (камни, у которых много дыханий или которые защищают друг друга).

Результат занятия:

- Продолжаем осваивать стратегический подход к игре: оцениваем ситуацию и выбираем важное место для игры;
- Учимся правильно применять свойства камней и их форм.

Домашнее задание:

- Играть столько партий, сколько захочется, но на доске 13x13;
- Решать задачи на сайте <http://gochild2009.appspot.com/>

День четвертый

Лекции (по 10 минут):

- Узнаем про формы из нескольких камней – какие у них свойства и когда их применять;
- Решаем базовые задачи на жизнь и смерть групп.

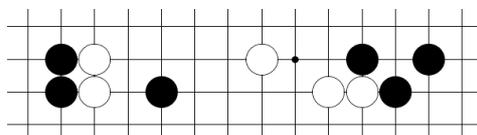
Игра: записываем свои партии на бланк

Результат занятия:

- Продолжаем осваивать стратегический подход к игре;
- Учимся правильно применять свойства камней и их форм.

Домашнее задание:

- Играть столько партий, сколько захочется;
- Решать задачи на сайте <http://gochild2009.appspot.com/>



Изучай стратегию, играя!

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



«Стратегия Го» Нечаев Алексей

Цели второго модуля (4 занятия):

- Освоить игру на доске 19x19;
- Разобраться с понятиями: джосеки (угловые дебюты) и фусеки (начало партии);
- Освоить первые принципы игры (большие и срочные ходы, сильные и слабые группы).

Программа курса:

День пятый

Лекция:

Вспоминаем что мы узнали за 5 занятий:

- Сильные и слабые камни, форма камней, что камни могут делать;
- Этикет.

Игра:

- Играем на досках 19x19;
- После игр разбираем, что получилось;
- Обсуждаем, как брать под контроль такое большое пространство.

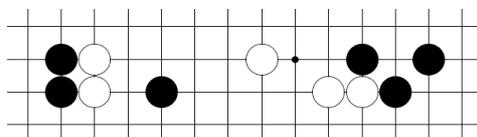
Результат занятия: освоение доски 19x19.

День шестой

Обмениваемся впечатлениями: Рассказываем, что успели узнать, посмотреть. Если кто-то нашел что-то интересное, просим поделиться информацией.

Лекция: Повторяем формы камней и изучаем, что наши камни могут делать (влиять, усиливать и соединять свои камни, ослаблять и разделять чужие камни и т.д.).

Результат занятия: Используем принципы построения форм камней для создания последовательности эффективных ходов.



Изучай стратегию, играя!

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



«Стратегия Го» Нечаев Алексей

День седьмой

Лекция:

- Начинаем учить джосеки (угловые дебюты).
- Применяем знание форм камней для изучения.

Результат занятия: Продолжаем осваивать стратегический подход к игре: создаем крепкие группы для развития, следим, чтобы не было слабых групп.

Домашнее задание: Изучаем справочники джосеки.

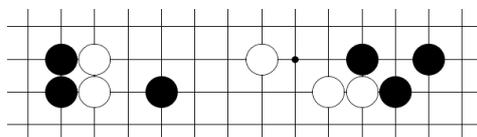
День восьмой

Лекции (по 10 минут): Узнаем о популярных началах партии (фусеки) и о том, как они определяют общее течение игры в дальнейшем.

Игра:

- Играем на досках 19x19;
- Для начала используем одно из известных начал партии.

Результат занятия: освоение начала партии как эскиза будущей стратегии.



Изучай стратегию, играя!

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



«Стратегия Го» Нечаев Алексей

Цели третьего модуля (4 занятия):

- Освоить окончание партии;
- Разобраться с понятием йосе;
- Научиться разделять этапы партии для выбора цели хода;
- Изучить стратегический подход к партии.

Программа курса:

День девятый

Лекции (по 10 минут):

- Вспоминаем что мы узнали за 8 занятий (сильные и слабые камни, форма камней, что камни могут делать);
- Этикет;
- Джосеки, фусеки, большие и срочные ходы, сильные и слабые группы.

Игра: 19x19. После игр разбираем, что получилось.

Результат занятия: вспоминаем все, что узнали.

Домашнее задание:

- играть столько партий, сколько захочется;
- решать задачи.

День десятый

Обмениваемся впечатлениями: Рассказываем, что успели узнать, посмотреть. Если кто-то нашел что-то интересное, просим поделиться информацией.

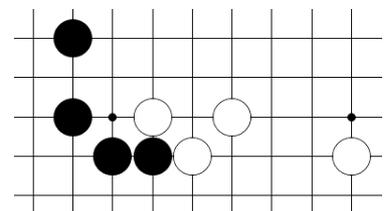
Лекции (по 10 минут):

- Окончание партии;
- Сколько стоит ход. Учимся считать цену хода.

Игра. 13x13. Особое внимание уделяем окончанию партии – стараемся расставить ходы по их стоимости.

Домашнее задание: изучение стоимости йосе.

Изучай стратегию, играя!



«Стратегия Го» Нечаев Алексей

День одиннадцатый

Лекции (по 10 минут): Узнаем, почему вся партия – это подготовка к ее завершению.

Игра: 19x19 Особое внимание на окончание партии – стараемся расставить ходы по их стоимости.

Результат занятия: Продолжаем осваивать стратегический подход к игре: все наши действия должны вести нас к хорошему завершению партии.

Домашнее задание.

- играть столько партий, сколько захочется;
- решать задачи.

День двенадцатый

Лекции (по 10 минут):

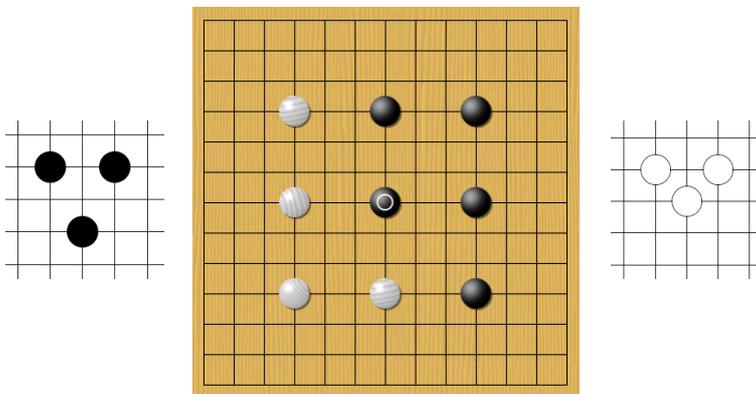
- Узнаем, почему вся партия – это подготовка к ее завершению;
- Пять этапов партии: начало(разведка), развитие (расширяем, уменьшаем, вторгаемся), атака (слабые группы устраивают свою жизнь), завершение (оформляем то, что у нас получилось), конец партии (выжимаем максимум из своих возможностей).

Игра:

- Играем на досках 19x19;
- Стараемся использовать все, что мы успели узнать;
- Записываем свои партии.

Результат занятия: Продолжаем осваивать стратегический подход к игре: последовательность развития партии, принцип «всему свое время».

Первый большой шаг к освоению стратегии через игру Го сделан!



Изучай стратегию, играя!