



О курсе «Создание игр в Scratch»

Андрей Черевиков

Цель курса: знакомство со средой программирования Scratch; освоение основ программирования и принципов создания игр.

Программа курса:

Первое занятие

Программа занятия:

- Знакомство с интерфейсом программы;
- Изучение основных функций программы;
- Костюмы объектов и управление ими;
- Задание на урок: создание игры.

Второе занятие

Программа занятия:

- Изучение координатной плоскости;
- Работа с фоном;
- Учимся основным перемещениям персонажа (используя координаты);
- Задание на урок: создание игры.

Третье занятие

Программа занятия:

- Изучаем основные математические операции и понятия;
- Знакомимся с основными циклами в программировании ;
- Задание на урок: создание игры.

Четвёртое занятие

Программа занятия:

- Изучаем передачу сообщений между персонажами;
- Начинаем размышлять на тему создания игры.

SCRATCH

О курсе «Создание игр в Scratch»

Андрей Черевиков

Цель курса: знакомство со средой программирования Scratch; освоение основ программирования и принципов создания игр.

Программа курса:

Пятое занятие

Программа занятия:

- Считывание и распознавание;
- Работа со звуками;
- Усовершенствование полученных знаний.

Шестое занятие

Программа занятия:

- Работа в программе. Составление алгоритмов;
- Составление индивидуального алгоритма для будущей игры;
- Задание: финальная фаза собственного проекта. Работа над ошибками.

Седьмое занятие

Программа занятия:

- Работа в программе. Составление алгоритмов;
- Составление индивидуального алгоритма для будущей игры;
- Задание: финальная фаза собственного проекта. Работа над ошибками.

Восьмое занятие

Программа занятия:

- Заводим аккаунт на сайте и публикуем игру;
- Представление и защита конечного продукта перед родителями.

SCRATCH